



GRADO Y GRUPOS: 1ros

MES: MARZO

SEMANA Del: 22-26

| DÍA | CAMPO FORMATIVO | APRENDIZAJE ESPERADO | ACTIVIDAD | MATERIALES |
|--------|--------------------------------|---|---|---|
| LUNES | <u>Lenguaje y Comunicación</u> | Practica trazos que lo preparan para la escritura. | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Saludo de Bienvenida. ➤ Prepara tu propia pintura de color café, necesitaras 2 cucharadas de café soluble y un poco de agua, mezcla y estará lista. ➤ Recordar "Trabalenguas" libro de lecturas página 30-31 ➤ Traza con el dedo índice utilizando tu mezcla la página 96 cuenta cuentos. ➤ Traza las chispas en forma de espiral con tu pintura, página 97 libro cuenta cuentos. | <ul style="list-style-type: none"> ✓ Libro cuenta cuentos. ✓ Libro de lecturas. ✓ Café soluble. ✓ Agua. |
| MARTES | <u>Pensamiento Matemático</u> | Identifica varios eventos de su vida cotidiana y dice el orden en el que ocurren. | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Saludo de Bienvenida. ➤ Observa las actividades que realizan los niños en la página 102 libro cuenta cuentos. ➤ Marca con una palomita la actividad que se realiza "Antes" de la hora de la comida y dos | <ul style="list-style-type: none"> ✓ Libro cuenta cuentos. ✓ Revistas. ✓ Tijeras. ✓ Pegamento. ✓ 2 Hoja de color. ✓ Rompe cabezas del |

| | | | | |
|-------------------------|--|---|--|---|
| | | <p>Reproduce modelos con formas.</p> | <p>palomitas si se realiza "Después" de la comida.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Busca, recorta y pega en una hoja de color, actividades que realizas "Antes" y "Después" de comer. ➤ Colorea la fotocopia del rompe cabezas del perrito con el hueso, recorta y arma de nuevo el rompe cabezas pegándolo en una hoja de color. | <p>perrito.</p> |
| <p>MIÉRCOLES</p> | <p><u>Lenguaje y Comunicación.</u></p> | <p>Practica trazos que lo preparan para la escritura.</p> | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Saludo de Bienvenida. ➤ Traza los panes de Chacho con lápiz y después píntalos con tus acuarelas. Página 98 cuenta cuentos. ➤ Observa los alimentos y encierra los que se pueden utilizar con leche. Página 99 libro cuenta cuentos. ➤ Marca con una palomita los ingredientes que utilizo chacho para preparar su bebida. ➤ Prepara tu bebida favorita como chacho, necesitaras un vaso con | <ul style="list-style-type: none"> ✓ Libro cuenta cuentos. ✓ Acuarelas. ✓ Pincel. ✓ Lápiz. ✓ Vaso con leche. ✓ Ingrediente a elegir. ✓ Cuadernillo Script. |

| | | | | |
|----------------|---------------------------------------|---|---|--|
| | | | <p>leche y el ingrediente tu lo elijas (ingrediente que se pueda mezclar con leche).</p> <p>➤ Trazo cuadernillo Script página 21.</p> | |
| JUEVES | <u>Pensamiento Matemático.</u> | <p>Identifica algunos usos de los números en la vida cotidiana y entiende que significan.</p> | <p>➤ Saludo de Bienvenida.</p> <p>➤ Repaso de los números.</p> <p>➤ Realiza página 104 de repaso, libro cuenta cuentas. Traza una línea del 1 al 7 para unir los astros.</p> <p>➤ Remarca y colorea las figuras según el modelo. Traza con color rojo el camino largo que lleve a la hormiga a su hormiguero y con azul el camino que la lleve directo al hormiguero.</p> <p>➤ Colorea fotocopia de rompe cabezas de dinosaurio, recorta y ármalo de nuevo.</p> | <p>✓ Libro cuenta cuentas.</p> <p>✓ Colores.</p> <p>✓ Fotocopia rompe cabezas.</p> |
| VIERNES | <u>Pensamiento Matemático.</u> | <p>Comunica de manera oral y escrita los números del 1 al 10 en diversas situaciones y de diferentes maneras, incluida la convencional.</p> | <p>➤ Saludo de Bienvenida.</p> <p>➤ Lee cada número de las fichas de Noé. Página 82 libro integrado.</p> <p>➤ Remarca los números y únelo con</p> | <p>✓ Libro integrado.</p> <p>✓ Colores.</p> <p>✓ Lápiz.</p> |

| | | | | |
|--|--|---|--|--|
| | | Cuenta colecciones no mayores a 10 elementos. | la ficha que le corresponde por la cantidad de puntos. <ul style="list-style-type: none">➤ Escribe el número que corresponde a la cantidad de puntos que hay en cada ficha de dominó. Página 83 libro integrado.➤ Une cada ficha de dominó con otra que tenga la misma cantidad de puntos.➤ Recorta y arma tu rompe cabezas numérico de animales. | |
|--|--|---|--|--|